



2018年6月14日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
(コード番号：3928)

問 い 合 わ せ 先 取 締 役 村 兼 躍  
TEL. 03-6864-4261

### 株式会社レベルファイブのスマートフォンゲーム「オトメ勇者」共同運営のお知らせ

マイネットグループの株式会社マイネットゲームスは、株式会社レベルファイブ（以下、「レベルファイブ」）が提供しているスマートフォンゲーム「オトメ勇者」（以下、「当該ゲーム」）を共同運営する契約を締結いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 当該ゲームの共同運営の理由

当社グループは、ゲームメーカーが制作したスマートフォンゲームを買取や協業により仕入れ、独自のノウハウでバリューアップした後に長期サービス運営を行うゲームサービス事業を営んでおります。現在は、ソフトウェア産業からサービス産業へと構造変化したゲーム産業の中で、ゲームサービス業という新たな業態を確立していくことを目指して事業を行っております。

当該ゲームは2017年12月にリリースされた乙女系本格ファンタジーRPGです。レベルファイブと共同運営することで、女性向けIPとしての確立を図り、今後ゲームサービス運営のノウハウ・知見として活かしていくことを考えております。

また当該ゲームが当社グループの運営タイトルに加わることで、収益力は更に拡大していくものと考えております。

#### 2. 共同運営資産の内容

(1) タイトルの名称	「オトメ勇者」
(2) ジャンル	女性向けRPG
(3) 配信先プラットフォーム	iOS、Android
(4) 提供会社	株式会社レベルファイブ
(5) 収益分配方法	プロフィットシェア (当該タイトルの利益に応じて分配金を毎月受領)
(6) 収益帰属開始日	2018年7月15日

#### 3. 契約先の概要

(1) 名称	株式会社レベルファイブ
(2) 本社所在地	福岡県福岡市中央区薬院1-1-1 薬院ビジネスガーデン
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長／CEO 日野晃博
(4) 事業内容	ゲームソフトの企画・制作・販売
(5) 資本金	1億円
(6) 設立年月日	1998年10月28日
(7) 純資産	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。
(8) 総資産	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。
(9) 大株主及び持株比率	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。

(10) 上場会社と 当該会社の関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への 該当状況	該当事項はありません。

#### 4. 今後の見通し

本契約締結が当期連結業績（2018年12月期）に与える影響は、軽微であると考えておりますが、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期連結業績予想（2018年1月1日～2018年12月31日）

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	EBITDA
2018年12月期 上期（累計）	5,400 ～5,600	△670 ～△530	△700 ～△560	△3,680 ～△3,540	△130 ～0
2018年12月期 下期（累計）	6,100 ～6,400	20 ～180	0 ～160	0 ～140	490 ～640
2018年12月期 通期	11,500 ～12,000	△650 ～△350	△700 ～△400	△3,680 ～△3,400	360 ～640
前期連結業績 (2017年12月期 通期)	11,957	611	550	12	2,085

以上